

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 11-161588
(43)Date of publication of application : 18.06.1999

(51)Int.Cl. G06F 13/00
G06F 15/00
H04L 12/54
H04L 12/58

(21)Application number : 09-324258 (71)Applicant : INTER KYUU KK
(22)Date of filing : 26.11.1997 (72)Inventor : KIMURA HIDEO
ISHII KENJI

(54) SYSTEM FOR REAL-TIME INFORMATION
ACQUISITIONTRANSMISSIONAND SHARING ON WEB

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To enable users to acquire information in real time by providing a means for allowing users to share information in real time on Web contents.

SOLUTION: A server stores favorite information 13 provided by users AB.. in an individual information data base 11 corresponding to a list 12 of the user namesand classifies information 14 to be sent corresponding to the favorite information 13then stores it in a classified information data base 15. The server judges whether or not the information is registered by a user from the sent password and displays a page containing a program capable of operating on the Web content to the information acquisitiontransmissionand sharing system of a terminal 20 when it is registered by the user. After authenticationthe user A sends information from its terminal 20 and then this information is transferred from the terminal 20 to the server by the program. The server transfers the received information to all terminal 20 of the users BC....

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1]A system possessing a means to share information between two or more users in real time on Web contents.

[Claim 2]A system possessing a means to disseminate information which suited each user's taste to two or more users on Web contents to real time.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Field of the Invention]This invention relates to the real-time-information acquisitionthe dispatchand the common share system on Web (web: the abbreviation for World Wide Web).

[0002]

[Description of the Prior Art]Although Web is established as most general information acquisition and dispatching means on the InternetSince the work of a rereading lump of Web contents occurred each time for a user to acquire new information on the characteristic that Web contents are staticin the information acquisition using the conventional Webinformation acquisition [real time truth] was difficult.

[0003]It was difficult to provide information which is different for every taste of each user in real time to all the users also in an information origination side from the above-mentioned Reason.

[0004]

[Problem to be solved by the invention]Thenthe problem of this invention uses Web established on the InternetIt is that two or more users build the system which can give the newest information that was not concerned with whether it carries out butwhose taste of the user the information addresser suited that the system which can acquire informationand a user do information update work on real time to real time.

[0005]

[Means for solving problem]In order to solve an aforementioned problemthe system concerning invention of Claim 1 possesses a means to share information between two or more users in real time on Web contents.

[0006]The system concerning invention of Claim 2 possesses a means to disseminate the information which suited each user's taste to two or more users on Web contents to real time.

[0007]

[Mode for carrying out the invention]Hereafteran embodiment of the invent on is described based on Drawings.

[0008]As shown in drawing 1 - drawing 4the user side terminal 20 is connected with the server 10 by a communication lineand each function of registration (drawing 1)attestation (drawing 2)a real-time-information share (drawing 3)and real-time-information dispatch (drawing 4) is attained. The server 10 is for exampleon the Internet.

[0009] (Registering operation) A user provides the server 10 with a user's personal

information by the input means 21 of the terminal 20 beforehand for the registration to the server 10.

[0010] In that case the server 20 accumulates the provided personal information in the database 11 and publishes a password.

[0011] In order to build the system which disseminates the information suitable for the user's taste to real time in the case of registration a hobby (taste) is included in the personal information which a user provides. Thereby as shown in drawing 4 the server 10 accumulates the hobby information 13 with which the user name A and every B were provided in the personal information database 11 corresponding to the list 12 of user names. The server 10 classifies the information 14 which should send corresponding to each hobby information 13 and accumulates in the information database 15 according to classification.

[0012] (Authentication work) On the occasion of use of the server 10 a user sends the password acquired at the time of registration to the server 10 by the input means 21 of the terminal 20 as shown in drawing 2 for attestation.

[0013] The server 10 judges whether it is that into which the user was registered from the sent password and if registered (O.K.) he will display the page by which the program which can operate on Web contents is included in information acquisition dispatch and the common share system 22 of the terminal 20.

[0014] (Users' real-time-information share) As shown in drawing 3 after attestation the one user A can disseminate information from the terminal 20. Dispatch of information will transmit this information that sent to the server 10 by the above-mentioned program from the terminal 20.

[0015] Users B and C who log in the information which the server 10 received now -- It transmits to all the terminal 20. Thereby information sharing of users' real time is attained. In drawing 3 the TCP/IP network is used for transmission of information as an example.

[0016] (Real-time-information dispatch for every taste of a user) When disseminating information to real time for every taste of a user as shown in drawing 4 the server 10 first each user's hobby information 13 connected now is acquired with reference to the user name list 12 it ranks second and the information applicable to each user's taste is acquired from the database 15 according to classification with which sources of information were saved with reference to each user's hobby information 13. And the server 10 disseminates substantially information applicable to each user's terminal 20 simultaneously.

Thereby information dispatch of the real time for every taste of a user is attained.

[0017] In drawing 4 the information b corresponding to the taste is disseminated to the user A and the information a corresponding to the taste is disseminated to the user B.

[0018] (Example) Next with reference to drawing 5 and drawing 6 the real time chat (enjoy conversation in character with others using network) system which moves on a web browser and the advertisement provision system of the real time suitable for the user's taste are explained.

[0019] (Real time chat) The server 10 displays after attestation the page in which

real time chat application is contained as a program which can operate on Web contents on the web browser of a user terminal.

[0020] Thus by giving chat application automatically to the user terminal 20 from the server 10 without being conscious of download of application it is concerned with dependence of install work and a platform and a network speed and there is no user and if a text is driven in he can enjoy a chat (real-time chat) to a simultaneous grade.

[0021] That is the user downloaded intentionally the software which needs the chat system which moves on the conventional Internet or the real time chat was not able to be realized with install work. It was dependent on the platform which the user uses and was influenced by network speed. It divides roughly into the existing chat system using the Internet in detail there are the two following kinds of things and it has the strong point and demerit respectively.

(1) A one-eyed chat system is realized using application for exclusive use. This needs the install work of application in order to use this system while conversation can be enjoyed with others in real time. The application needs to support the platform which the user uses.

(2) CGI (Common Gateway Interface) realizes the second chat system on a homepage. In this case in order to read a new message it is necessary to once reload a homepage and real time nature is missing. Since the user needs to repeat transmission of a message and re-reading of a page he is easily influenced by network speed.

[0022] On the other hand a user only accesses the appointed homepage by a web browser and the chat system of this example can enjoy a real time conversation. Therefore the user does not need to be conscious of download and does not generate install work either. A platform is not asked.

[0023] Now if a user accesses Paige of a chat application will start and the top page 23 of a chat as shown in drawing 5 will be displayed on the web browser of the user terminal 20.

[0024] The chat area 23a for performing a general-purpose chat in the top page 23 There are the participant list area 23b which displays a chat participant the advertisement area 23c which displays the advertisement of a general-purpose target and the hyperlink area 23d which stretched the hyperlink to the chat homepage according to genre. There are two or more buttons 23e for choosing the chat homepage classified by genre in the hyperlink area 23d.

[0025] A push on one of the buttons 23e for genre selection will display the page 24 according to genre applicable to the selected genre as shown in drawing 6. The chat area 24a for performing the chat according to genre to the page 24 according to this genre There are the participant list area 24b which displays those who have participated in the chat according to this genre the advertisement area 24c which displays the advertisement from which it focused on pinpoint and the hyperlink area 24d which stretched the hyperlink to the chat homepage according to detailed genre. There are two or more buttons 24e for choosing the detailed chat homepage classified by genre in the hyperlink area 24d. Therefore a push on one of

the buttons 24e will display the still more detailed page according to genre (graphic display abbreviation). There is the button 24f which stretched the hyperlink for returning to the top page 23 in the page 24 according to genre. [0026]If in [any] the chat pages 23 and 24 a user inputs a message and the return key is pressedtransmission will be given to the server 10 from the terminal 20. If one person or two or more specific persons are chosen in the participant list area 23b or 24b in that casea message will be simultaneously sent to all the selected persons from the server 10 with users' real-time-information share function mentioned above.

[0027](The advertisement providing of the real time suitable for the user's taste)next advertisement providing are explained. When the top page 23 is displayedby the real-time-information calling function for every taste of a user mentioned abovethe server 10 acquires the advertisement information suitable for the taste based on the hobby information 13 beforehand acquired from the user concernedand an advertisement is displayed on the advertisement area 23c.

[0028]When the page 24 according to genre is displayedBy the real-time-information calling function for every taste of a user mentioned abovenot only in the hobby information 13 beforehand acquired from the user concernedThe server 10 acquires the advertisement information which suited both hobby information group **** taste of the selected genre [itself] in addition to hobby informationand the advertisement from which the target was extracted is displayed on the advertisement area 24c.

[0029]

[Effect of the Invention]According to invention concerning Claim 1on Web contentsinformation is sharable by users in real time.

[0030]According to invention concerning Claim 2the information which suited the taste to the user on Web contents can be disseminated to real time.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1]The figure showing the add function in the system concerning an embodiment of the invention.

[Drawing 2]The figure showing the authentication function in the system concerning an embodiment of the invention.

[Drawing 3]The figure showing the real-time-information share function of the users in the system concerning an embodiment of the invention.

[Drawing 4]The figure showing the real-time-information calling function for every [in the system concerning an embodiment of the invention] taste of a user.

[Drawing 5]The figure showing the example of this invention.

[Drawing 6]The figure showing the example of this invention.

[Explanations of letters or numerals]

10 Server

11 Personal information database
12 User name list
13 Personal information
14 Information which should send
15 The information database according to classification
ABand C User name
20 A user's terminal
21 Input means
22 Information acquisitiondispatchand a common share system
23 The top page of a chat
23a Chat area in general
23b Participant list area
23c Advertisement area of targets in general
23 d Hyperlink area to the chat homepage classified by genre
23e The button for the chat homepage selection classified by genre
24 Paige according to genre of a chat
24a The chat area classified by genre
24b Participant list area
24c Advertisement area of a pinpoint target
The hyperlink area to the chat homepage classified by genre detailed 24 d
24e The detailed button for the chat homepage selection classified by genre

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公 開 特 許 公 報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-161588

(43)公開日 平成11年(1999) 6月18日

(51)Int.Cl.⁶

識別記号

F I

G 0 6 F 13/00

3 5 5

G 0 6 F 13/00

3 5 5

15/00

3 1 0

15/00

3 1 0 A

H 0 4 L 12/54

H 0 4 L 11/20

1 0 1 B

12/58

審査請求 未請求 請求項の数2 O L (全 5 頁)

(21)出願番号

特願平9-324258

(22)出願日

平成9年(1997)11月26日

(71)出願人 397052181

インターキュー株式会社

東京都港区南青山3丁目18番16号

(72)発明者 木村 秀夫

東京都渋谷区桜丘町20番1号 渋谷インフ

ォスタワー インターキュー株式会社内

(72)発明者 石井 賢治

東京都渋谷区桜丘町20番1号 渋谷インフ

ォスタワー インターキュー株式会社内

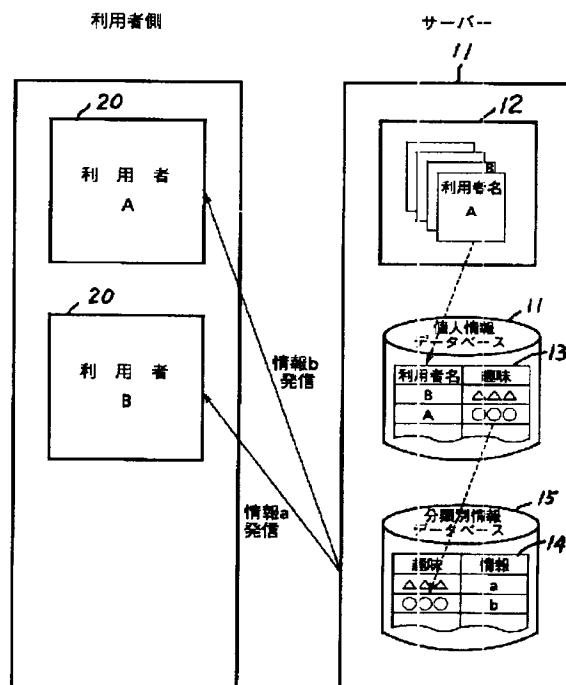
(74)代理人 弁理士 光石 俊郎 (外2名)

(54)【発明の名称】 Web上におけるリアルタイム情報取得・発信・共有システム

(57)【要約】

【課題】 Webを利用して、情報発信者が利用者の嗜好に合った最新の情報をリアルタイムに伝えることができること。

【解決手段】 Webコンテンツ上において、各利用者A、Bとそれぞれの趣味情報13の関係、及び、趣味情報13と発信すべき情報14の関係に基づいて、複数の利用者に対して個々の利用者の嗜好に合った情報b、aをリアルタイムに発信する手段を具備する。



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 Web コンテンツ上において、複数の利用者同士で情報をリアルタイムで共有する手段を具備することを特徴とするシステム。

【請求項 2】 Web コンテンツ上において、複数の利用者に対して個々の利用者の嗜好に合った情報をリアルタイムに発信する手段を具備することを特徴とするシステム。

【発明の詳細な説明】**【0001】**

【発明の属する技術分野】 本発明は Web（ウェブ：World Wide Web の略）上におけるリアルタイム情報取得・発信・共有システムに関する。

【0002】

【従来の技術】 インターネットで最も一般的な情報取得・発信手段として Web が確立されているが、従来の Web を利用した情報取得では、Web コンテンツが静的であるという特性上、利用者が新しい情報を得るにはその都度 Web コンテンツの再読み込みという作業が発生するため、真のリアルタイムな情報取得が難しかった。

【0003】 また、上記の理由から、情報発信側においても、全ての利用者に対してリアルタイムに個々の利用者の嗜好毎に異なった情報を提供することが難しかった。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】 そこで、本発明の課題は、インターネットで確立されている Web を利用して、複数の利用者がリアルタイムに情報を取得することができるシステム、及び、利用者が情報更新作業をする、しないに関わらず、情報発信者が利用者の嗜好に合った最新の情報をリアルタイムに伝えることができるシステムを構築することである。

【0005】

【課題を解決するための手段】 上記課題を解決するため、請求項 1 の発明に係るシステムは、Web コンテンツ上において、複数の利用者同士で情報をリアルタイムで共有する手段を具備することを特徴とするものである。

【0006】 請求項 2 の発明に係るシステムは、Web コンテンツ上において、複数の利用者に対して個々の利用者の嗜好に合った情報をリアルタイムに発信する手段を具備することを特徴とするものである。

【0007】

【発明の実施の形態】 以下、図面に基いて、本発明の実施の形態を説明する。

【0008】 図 1～図 4 に示すように、サーバー 10 と利用者側端末 20 が通信回線で接続され、登録（図 1）、認証（図 2）、リアルタイム情報共有（図 3）、及び、リアルタイム情報発信（図 4）の各機能が達成される。サーバー 10 は例えばインターネット上にある。

【0009】（登録作業）利用者は予め、サーバー 10 への登録のため、端末 20 の入力手段 21 によってサーバー 10 に利用者の個人情報を提供する。

【0010】 その際、サーバー 20 は提供された個人情報をデータベース 11 に蓄積し、パスワードを発行する。

【0011】 また、登録の際、利用者の嗜好に合った情報をリアルタイムに発信するシステムを構築するため、利用者が提供する個人情報に趣味（嗜好）を含ませる。これにより、図 4 に示すように、サーバー 10 は利用者名のリスト 12 に対応して、利用者名 A、B…毎に提供された趣味情報 13 を個人情報データベース 11 に蓄積する。更に、サーバー 10 は各趣味情報 13 に対応して発信すべき情報 14 を分類し、分類別情報データベース 15 に蓄積する。

【0012】（認証作業）利用者はサーバー 10 の利用に際し、認証のため図 2 に示すように、端末 20 の入力手段 21 により、登録時に取得したパスワードをサーバー 10 に送る。

【0013】 サーバー 10 は送られてきたパスワードから利用者が登録されたものか否かを判断し、登録されたもの（OK）であれば、端末 20 の情報取得・発信・共有システム 22 に、Web コンテンツ上で動作可能なプログラムが含まれるページを表示する。

【0014】（利用者同士のリアルタイム情報共有）認証後、図 3 に示すように、一人の利用者 A がその端末 20 から情報を発信することができる。情報を発信すると、この発信した情報は端末 20 から上記プログラムによりサーバー 10 へ転送される。

【0015】 サーバー 10 は受け取った情報を、現在ログインしている利用者 B、C…全ての端末 20 に対して転送する。これにより、利用者同士のリアルタイムの情報共有が達成される。図 3 では、例として、情報の転送に TCP/IP ネットワークが利用されている。

【0016】（利用者の嗜好毎のリアルタイム情報発信）利用者の嗜好毎にリアルタイムに情報を発信する場合、図 4 に示すように、サーバー 10 は、まず、現在接続されている各利用者の趣味情報 13 を利用者名リスト 12 を参照して取得し、次いで、各利用者の趣味情報 13 を参照して情報源が貯蓄された分類別データベース 15 より各利用者の嗜好に該当する情報を取得する。そして、サーバー 10 は個々の利用者の端末 20 へ該当する情報を実質的に同時に発信する。これにより、利用者の嗜好毎のリアルタイムの情報発信が達成される。

【0017】 図 4 では、利用者 A にはその嗜好に合致した情報 b が発信され、利用者 B にはその嗜好に合致した情報 a が発信されている。

【0018】（具体例）次に、図 5 及び図 6 を参照して、Web ブラウザ上で動くリアルタイムなチャット（ネットワークを利用して他人と文字で会話を楽しむこ

と) システムと、利用者の嗜好に合ったリアルタイムの広告提供システムを説明する。

【0019】(リアルタイムなチャット) サーバー 10 は認証後、Web コンテンツ上で動作可能なプログラムとして、リアルタイムなチャットアプリケーションが含まれるページを利用者端末の Web ブラウザに表示する。

【0020】このようにチャットアプリケーションがサーバー 10 から利用者端末 20 に自動的に与えられることにより、利用者はアプリケーションのダウンロードを意識せずに、また、インストール作業、プラットフォームの依存及びネットワークの速度、これらに関わりなく、文章を打ち込むと同時程度にチャット(リアルタイムチャット)を楽しむことができる。

【0021】即ち、従来のインターネット上で動くチャットシステムは、必要なソフトウェアをユーザが意識的にダウンロードするか、インストール作業を伴い、リアルタイムなチャットは実現できなかった。また、ユーザが利用しているプラットフォームに依存したり、ネットワークの速度に影響されていた。詳細には、インターネットを利用する既存のチャットシステムには大別して下記 2 種類のものがあり、それぞれ長所、短所を持っている。

(1) 一つ目のチャットシステムは、専用のアプリケーションを使って実現するものである。これはリアルタイムに他人と会話を楽しむことができる反面、このシステムを利用するために、アプリケーションのインストール作業が必要である。また、そのアプリケーションが利用者が利用しているプラットフォームに対応している必要がある。

(2) 二つ目のチャットシステムは、ホームページ上で CGI (Common Gateway Interface) によって実現するものである。この場合、新しいメッセージを読むためには一旦ホームページをリロードする必要がある、リアルタイム性に欠ける。また、利用者はメッセージの送信、ページの再読み込みを繰り返す必要があるため、ネットワークの速度に影響されやすい。

【0022】これに対し、本例のチャットシステムは、利用者が Web ブラウザによって指定のホームページにアクセスするだけで、リアルタイムな会話を楽しむことができる。従って、利用者はダウンロードを意識する必要がなく、インストール作業も発生しない。また、プラットフォームを問わない。

【0023】さて、利用者がチャットのページにアクセスすると、チャットアプリケーションが起動し、図 5 に示すようなチャットのトップページ 23 を利用者端末 20 の Web ブラウザに表示する。

【0024】トップページ 23 には、汎用チャットを行うためのチャットエリア 23 a と、チャット参加者を表示する参加者リストエリア 23 b と、汎用ターゲットの

広告を表示する広告エリア 23 c と、ジャンル別のチャットホームページへのハイパーリンクを張ったハイパーリンクエリア 23 d がある。ハイパーリンクエリア 23 d にはジャンル別チャットホームページを選択するための複数のボタン 23 e がある。

【0025】いずれかのジャンル選択用ボタン 23 e を押すと、図 6 に示すように、選択したジャンルに該当するジャンル別ページ 24 が表示される。このジャンル別ページ 24 には、ジャンル別チャットを行うためのチャットエリア 24 a と、このジャンル別チャットに参加している者を表示する参加者リストエリア 24 b と、ターゲットをピンポイントに絞った広告を表示する広告エリア 24 c と、詳細なジャンル別のチャットホームページへのハイパーリンクを張ったハイパーリンクエリア 24 d がある。ハイパーリンクエリア 24 d には詳細なジャンル別チャットホームページを選択するための複数のボタン 24 e がある。従って、いずれかのボタン 24 e を押すと、更に詳細なジャンル別ページ(図示省略)が表示される。なお、ジャンル別ページ 24 にはトップページ 23 へ戻るためのハイパーリンクを張ったボタン 24 f がある。

【0026】いずれのチャットページ 23、24 の場合も、利用者がメッセージを入力してリターンキーを押すと、端末 20 からサーバー 10 に送信が行われる。その際、参加者リストエリア 23 b 又は 24 b にて 1 人あるいは複数の特定の人を選択すると、上述した利用者同士のリアルタイム情報共有機能により、選択した人全てにサーバー 10 から同時にメッセージが送られる。

【0027】(利用者の嗜好に合ったリアルタイムの広告提供) 次に、広告提供について説明する。トップページ 23 が表示されている場合は、上述した利用者の嗜好毎のリアルタイム情報発信機能により、予め当該利用者から取得した趣味情報 13 に基づく嗜好に合った広告情報をサーバー 10 が取得し、広告エリア 23 c に広告を表示する。

【0028】ジャンル別ページ 24 が表示されている場合は、上述した利用者の嗜好毎のリアルタイム情報発信機能により、予め当該利用者から取得した趣味情報 13 だけでなく、選択したジャンル自体も趣味情報に加え、両方の趣味情報に基づく嗜好に合った広告情報をサーバー 10 が取得し、ターゲットを絞った広告を広告エリア 24 c に表示する。

【0029】

【発明の効果】請求項 1 に係る発明によれば、Web コンテンツ上において利用者同士で情報をリアルタイムで共有することができる。

【0030】請求項 2 に係る発明によれば、Web コンテンツ上において利用者に対してその嗜好に合った情報をリアルタイムに発信することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施の形態に係るシステムにおける登録機能を示す図。

【図2】本発明の実施の形態に係るシステムにおける認証機能を示す図。

【図3】本発明の実施の形態に係るシステムにおける利用者同士のリアルタイム情報共有機能を示す図。

【図4】本発明の実施の形態に係るシステムにおける利用者の嗜好毎のリアルタイム情報発信機能を示す図。

【図5】本発明の具体例を示す図。

【図6】本発明の具体例を示す図。

【符号の説明】

- 10 サーバ
- 11 個人情報データベース
- 12 利用者名リスト
- 13 個人情報
- 14 発信すべき情報
- 15 分類別情報データベース
- A、B、C 利用者名

20 利用者の端末

21 入力手段

22 情報取得・発信・共有システム

23 チャットのトップページ

23a 汎用チャットエリア

23b 参加者リストエリア

23c 汎用ターゲットの広告エリア

23d ジャンル別チャットホームページへのハイパーリンクエリア

23e ジャンル別チャットホームページ選択用ボタン

24 チャットのジャンル別ページ

24a ジャンル別チャットエリア

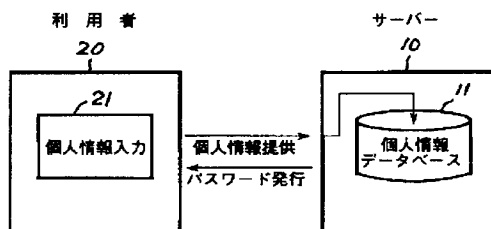
24b 参加者リストエリア

24c ピンポイントターゲットの広告エリア

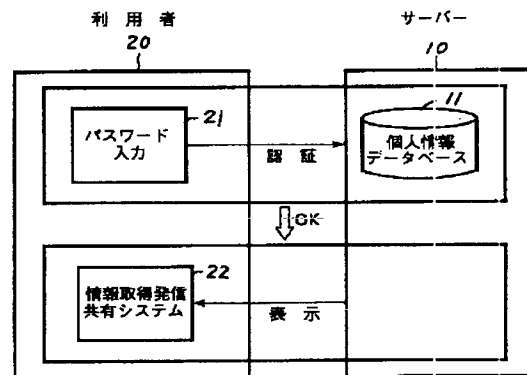
24d 詳細なジャンル別チャットホームページへのハイパーリンクエリア

24e 詳細なジャンル別チャットホームページ選択用ボタン

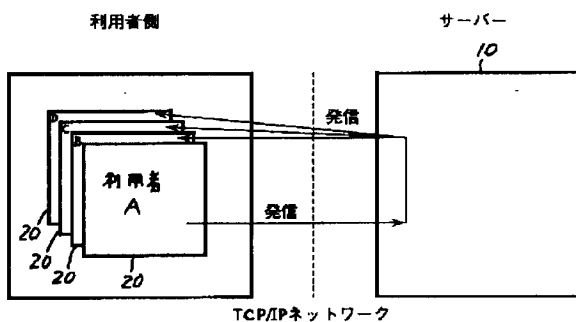
【図1】



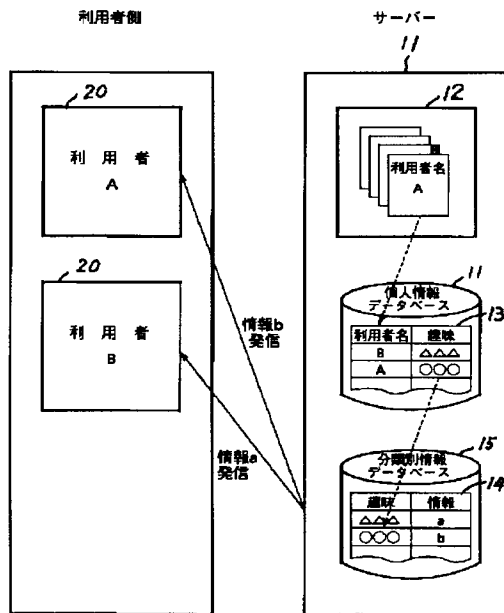
【図2】



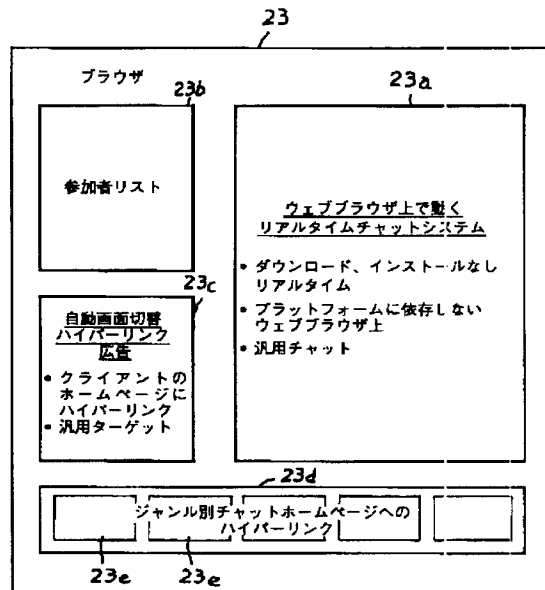
【図3】



【図 4】



【図 5】



【図 6】

